

**Einführung:**

Diamantbohrer Riegel zurück zur Wand, kombiniert mit zurück Bolzen traf den (Erweiterung) Loch-Maschine verwendet, um die Wirbelsäule zu machen

Bohrer und spezielle Vorrichtung zur Ausbildung exzentrischen Bohrvorgang und ermöglicht die Unterseite Reiben, Stein in der Rückseite eines kleinen Lochs in einem großen umgekehrten Kegels gebohrt, Stellen Sie sicher, die Bohrtiefe und Größe. Das Diamantbohrprogramm Riegel zurück

Locher und Erweiterungsarbeiten für eine Vielzahl von Stein, Keramikplatten, Glas, Blech,

Marmor und anderen Boards. Die Diamantbohrmaschine Rückenschraubenmontage umgekehrten kegelförmigen Loch nach dem Drehmoment Diffusor, so dass der Diffusor

Ring zu öffnen und füllen Sie den Boden des Lochs, bildet eine konvexe Kombination. Verwenden Sie zurück Bolzen durch das Verbindungsstück

auf dem Stein Skelett montiert.

**Eigenschaften:**

1. Bohren Geschwindigkeit, hohe Effizienz, ohne Beschädigung des Objekts, das gebohrt wird, umfassende kostengünstiger;
2. Mit Nanotechnologie, putzt Carborundum Abriebfestigkeit, so dass die Anzahl der Bohrungen zu erreichen mehr, Pass schön, sauber, ein wenig mehr als 200, eine lange Lebensdauer zu bohren;
3. Jetzt Steinmauern, alle trocken zurück hängen Schraubenloch Glas-Fassade Engineering Bedürfnisse.

**Spezifikation:**

Es gibt normale Spezifikation des Diamantbohrprogramm Riegel zurück zur Wand:

Produktcode	Kopfdurchmesser	Verbindung
BW-DBB-00	8.5MM, 9.5MM, 10.2mm, 10.3mm, 10.5mm, 10.8mm, 12.3mm, 12.5MM, 12,8 mm	M6 M8

Die obige Beschreibung nur eine Referenz für customers. Other specification kann von den Kunden bestellt werden.

**Bild:**

**boreway**®



**Boreway Machinery Co., Ltd.**  
[www.diamondtools.top](http://www.diamondtools.top)  
[www.boreway.com](http://www.boreway.com)

**Verwandte Produkte:**

[Vakuum gelötete Bohrer zum Bohren von Glas, Diamant-Glaskernbohrer](#)

**boreway**®



**Boreway Machinery Co., Ltd.**  
[www.diamondtools.top](http://www.diamondtools.top)  
[www.boreway.com](http://www.boreway.com)